# **DOCUMENTO DE REQUISITOS DEL PROYECTO PANDEMIC**

## **1. Introducción:**

El proyecto "Pandemic" tiene como objetivo desarrollar un juego de software basado en el juego de mesa del mismo nombre. Este juego permitirá a los jugadores cooperar para combatir brotes de enfermedades en todo el mundo, tomando decisiones estratégicas para contener y curar las epidemias.

**2. Objetivos del Proyecto**

* Desarrollar una versión digital del juego de mesa "Pandemic" que mantenga la jugabilidad y la experiencia de juego original.
* Proporcionar una experiencia de juego interactiva y desafiante para los jugadores.
* Permitir a los jugadores disfrutar del juego tanto en solitario como en modo multijugador.

**3. Requisitos Funcionales**

* ***Gestión de Ciudades***

RF1: El juego debe permitir la gestión de ciudades, cada una con un nombre, coordenadas geográficas y una enfermedad asociada.

RF2: Se debe mantener un registro del nivel de infección de cada ciudad, aumentando en 1 cada vez que la ciudad se infecta.

RF3: Si el nivel de infección alcanza 3, se produce un brote y la enfermedad se expande a ciudades adyacentes.

* ***Desarrollo de Vacunas***

RF4: Los jugadores deben poder desarrollar vacunas utilizando acciones disponibles.

RF5: Cada investigación de vacuna consumirá una cantidad específica de acciones y desarrollará un porcentaje configurable de la vacuna.

RF6: No se puede utilizar una vacuna hasta que esté completamente desarrollada.

* ***Interfaz de Usuario***

RF7: El juego debe proporcionar una interfaz de usuario intuitiva y atractiva.

RF8: Debe haber un menú de acciones que permita a los jugadores realizar acciones sin necesidad de moverse por el mapa.

RF9: Debe ser posible mostrar el nombre de las ciudades en la interfaz de usuario.

**4. Requisitos No Funcionales**

* Diseño Libre

RNF1: El juego debe tener un diseño flexible que permita la personalización visual y de interfaz.

* Dificultades

RNF2: Debe haber distintos niveles de dificultad: Fácil, Normal y Difícil.

* Control de Acciones

RNF3: No se permitirá el malgasto de acciones; estas deben utilizarse estratégicamente.

**5. Requisitos de Interfaz**

RI1: La interfaz de usuario puede ser compatible con múltiples idiomas, siendo opcional el cambio de idioma.

RI2: Se debe proporcionar un menú de instrucciones al inicio del juego.

**6. Requisitos de Datos**

RD1: El juego debe mantener un registro del número de rondas de cada partida.

RD2: Debe haber una lista de todas las ciudades y la capacidad de realizar operaciones con ellas durante la partida.

**7. Requisitos de Seguridad**

* Accesibilidad

RS1: El juego debe ser accesible para personas con discapacidades visuales o auditivas, utilizando opciones de navegación y subtítulos adecuados.

* Usabilidad

RS2: La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar, garantizando una experiencia agradable para el jugador, independientemente de su experiencia previa con juegos digitales.

* Optimización del Juego

RS3: El juego debe estar optimizado para funcionar sin problemas en una amplia variedad de dispositivos, incluidos ordenadores de escritorio y portátiles.

**8. Requisitos de Rendimiento**

RR1: El juego debe tener tiempos de respuesta rápidos y ser capaz de manejar múltiples usuarios concurrentes.

**9. Otros Requisitos**

RO1: El documento debe ser aprobado por todas las partes interesadas antes de iniciar el desarrollo del software.

RO2: La música en el juego es opcional.

**10. Aprobación**

Este documento de requisitos debe ser aprobado por todas las partes interesadas antes de proceder con el desarrollo del software.